

Ergebnis und Ereignis

Spickzettel Aufgaben Lösungen **PLUS**

Ergebnis

Ausgang eines Zufallsexperiments.

Ein Element aus der Ergebnismenge, d. h. ein mögliches Ergebnis (z. B. eine 2) würfeln.

Ergebnismenge Ω

Enthält alle möglichen Ergebnisse, die bei einem Zufallsexperiment herauskommen können.

Ereignis E

Eine Teilmenge der Ergebnismenge besteht aus Ergebnissen, die bestimmte Eigenschaften erfüllen (sprachlich formuliert: z. B. eine gerade Zahl würfeln; in Mengenschreibweise: $E = \{2; 4; 6\}$).

Gegenereignis \bar{E}

Eine Menge mit allen Ergebnissen, die E nicht enthält

(z. B. keine gerade Zahl würfeln; $\bar{E} = \{1; 3; 5\}$).

Beispiel



Quelle: www.fotolia.com - Albachiaraa

Du würfelst mit einem normalen Spielwürfel. Du kannst eine 1, 2, 3, 4, 5 oder 6 würfeln,

d.h. Augenzahlen zwischen 1 und 6 sind möglich. **Ergebnismenge $\Omega = \{1; 2; 3; 4; 5; 6\}$.**

Du sollst aber eine Zahl würfeln, die durch 3 teilbar ist.

Ereignis: „Die gewürfelte Zahl ist durch 3 teilbar.“ $E = \{3; 6\}$. D. h. dieses Ereignis tritt ein, wenn du eine 3 oder eine 6 würfelst.

Gegenereignis: „Augenzahl ist nicht nur 3 teilbar.“